COMMENT ÇA MARCHE?

- 1- Orienter la carte et repérer le départ.
- 2- Choisir un itinéraire pour aller du départ à la balise 1.



- 3- Utiliser la pince pour poinconner.
- 4- Répondre à la question du dépliant.
- 5- Continuer vers les balises suivantes en respectant l'ordre.

Bonne découverte!

RECOMMANDATIONS

- Il est de la responsabilité de tout pratiquant d'estimer ses capacités à pouvoir pratiquer la course d'orientation sur cet espace.
- Soyez vigilants à la circulation dans le village. Surveillez vos enfants.
- Ne laissez aucun déchet au sol, des poubelles sont à votre disposition.
- Tout manquement à ces règles peut entrainer des poursuites.
- En cas de problème, appelez le 112 ou le 18 : soyez concis et donnez la position précise de l'accidenté.
- Restez sur les itinéraires, ne coupez pas à travers le terrain de golf et les cours d'eau.







L'application Suricate permet de signaler les problèmes que vous rencontrez lors de la pratique d'un sport de nature (erreur de balisage, besoin de sécurisation...)

INFORMATIONS

- OFFICE DE TOURISME INTERCOMMUNAL TERRES DE BERLIOZ www.terresdeberlioz.com
- COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE COURSE D'ORIENTATION www.cdco38.fr







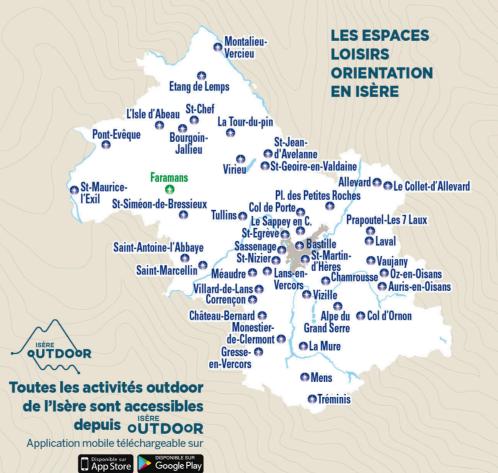


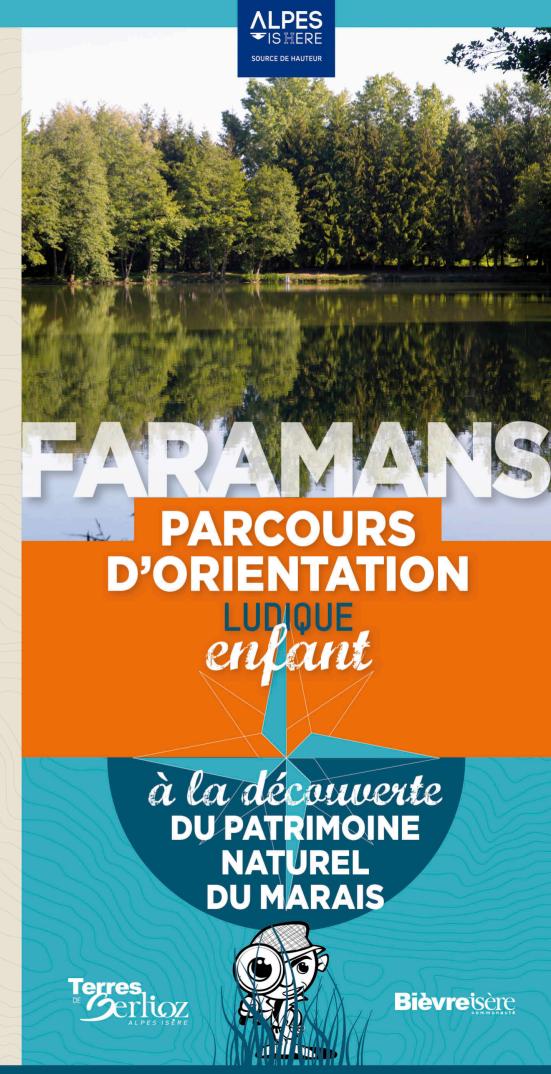
UN PEU D'HISTOIRE...

En cheminant sur le parcours d'orientation, vous observerez que l'étang créé dans les années 80 n'est pas connecté aux canaux qui l'entoure. Encore plus étonnant, le niveau d'eau de l'étang est plus élevé que celui des canaux. On se pose alors LA question : mais d'où provient l'eau présente dans l'étang?

Une plongée dans un lointain passé permet de trouver la solution à cette énigme. Le village de Faramans est bâti sur la moraine du gigantesque glacier des Alpes qui occupait alors les plaines du Liers et de la Bièvre. Le point de rencontre de ces deux géants de glace se situait exactement sur le site du Marais à Faramans. En ce lieu, un socle rocheux épargné par le travail de sape des glaciers subsiste et oblige la nappe phréatique à remonter. L'eau de l'étang provient directement de la nappe phréatique qui recueille les eaux de surface de la moitié aval de la plaine du Liers jusqu'à Ornacieux-Balbins.

Cette ancienne zone de marécage est aujourd'hui un espace naturel agréable et riche d'une biodiversité remarquable à protéger.





000 000 **BALISE 31** arbre

Imite l'écureuil!

En 15 secondes, aide l'écureuil à faire son garde-manger!

Trouve le plus d'éléments et dépose-lui sous l'arbre. 3,2,1... Partez!



L'écureuil cache sa nourriture (pommes de pin, écorces d'arbre, noisettes, fleurs, glands) un peu partout et il n'est pas rare qu'il ne se souvienne plus de ses cachettes.

Trouve le nom de l'arbre!

BALISE 32 coude chemin





BALISE 33 poteau

BALISE 34

coude

chemin

Retrouve les 5 différences entre ces deux pics!

Pic Épeiche

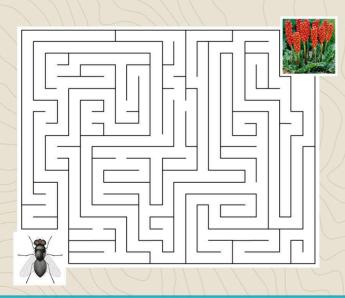


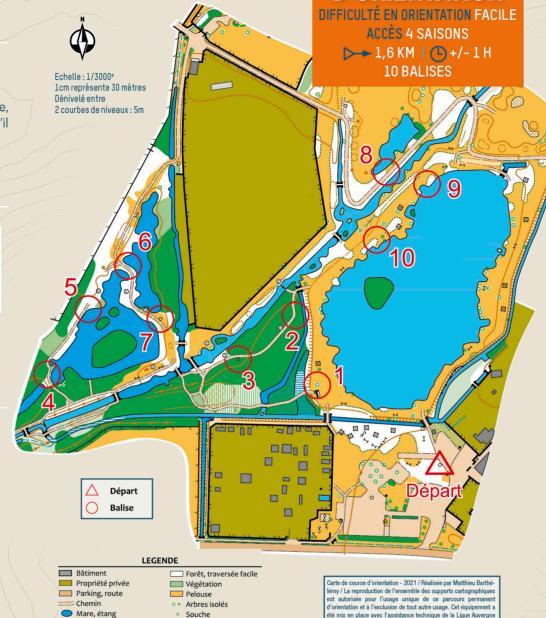
Pic Mar

Aide la mouche à retrouver la sortie!



Le gouet d'Italie est une fleur qui laisse échapper une odeur d'excréments et de viande avariée pour attirer et piéger les petites mouches à l'intérieur assurant ainsi la pollinisation. Les insectes sont ensuite relâchés





PARCOURS

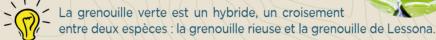
Mare, étang ité mis en place avec l'assistance technique de la Ligue Auverg --- Clôture Panneau, poteau Courbe de nivea Atelier parcours bien-être Talus ☐ Table

5 Challenge

⊢ Banc

Imite la grenouille, celui qui saute le plus loin gagne!

Butte



Trouve la libellule originale parmi les ombres!



Retrouve le papillon «la petite tortue»

Papillon orangé, tacheté de noir et blanc, possédant des lunules







Charade

Pour trouver mon premier, prends les deux premières lettres du mot

Mon second est le résultat de 4+4

Mon 3ème est la note de musique après le Mi

Mon 4ème est une ville du Brésil où l'on célèbre le carnaval

Mon tout est un poisson de rivière :

Où est le ragondin?





000 **BALISE 39** limite de végétation

88

BALISE 40

limite de

végétation

800

BALISE 37

poteau

BALISE 38

limite de végétation



A = 100 cm

Le ragondin a été introduit pour sa fourrure autrefois utilisée pour les vêtements. Malheureusement, il s'est échappé et cause des dégâts dans la nature.

Calculs mentaux du héron

B = 50 cm

C = 25 cm

D = 10 cm

1. A - D = corps du héron

2. A + B + C + C = envergure

3. B / 2 = moyenne d'âge



Le héron ne se laisse pas si facilement observer de près. À l'arrivée d'un intrus, il s'envole pour rejoindre un coin plus tranquille.

Réponses aux questions :

2-Merisier / 6-a / 7-a / 8-Truite Fario / 9-b / 10-1)90 cm; 2)2 m; 3)25 ans