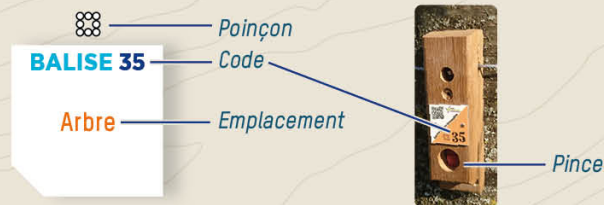




COMMENT ÇA MARCHE ?

- 1- Orienter la carte et repérer le départ.
- 2- Choisir un itinéraire pour aller du départ à la balise 1.



- 3- Utiliser la pince pour poinçonner.
- 4- Répondre à la question du dépliant.
- 5- Continuer vers les balises suivantes en respectant l'ordre.

Bonne découverte !

RECOMMANDATIONS

- Il est de la responsabilité de tout pratiquant d'estimer ses capacités à pouvoir pratiquer la course d'orientation sur cet espace.
- Renseignez-vous sur les conditions météorologiques avant de partir. En cas de mauvais temps, reportez votre sortie.
- Respectez les aires de stationnement, les propriétés privées.
- Vous êtes dans le Parc Naturel Régional du Vercors, merci de tout faire pour contribuer à la protection de cet espace.



- Ramassez vos déchets, ne laissez rien sur site.
- Respectez la faune et la flore, restez sur le sentier.
- Ne coupez pas à travers les champs.
- Partagez l'espace naturel, soyez attentifs aux autres usagers.

■ **SECOURS** : En cas de danger, **appelez le 112** et donnez la position exacte de l'accidenté.



L'application *Suricate* permet de signaler les problèmes que vous rencontrez lors de la pratique d'un sport de nature (erreur de balisage, besoin de sécurisation...)

INFORMATIONS

- **OFFICE DE TOURISME DU TRIÈVES**
www.trieves-vercors.fr
- **COMMUNE DE CHÂTEAU-BERNARD**
<https://col-de-larzelier.wixsite.com/chateaubernard>
- **COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE COURSE D'ORIENTATION**
www.cdco38.fr

LES ESPACES LOISIRS ORIENTATION EN ISÈRE



Toutes les activités outdoor de l'Isère sont accessibles depuis **ISÈRE OUTDOOR**
Application mobile téléchargeable sur



CHÂTEAU-BERNARD

PARCOURS D'ORIENTATION

LUDIQUE *enfant*

à la découverte de
CHÂTEAU-BERNARD



PARCOURS D'ORIENTATION

DIFFICULTÉ EN ORIENTATION FACILE | NIVEAU PHYSIQUE MOYEN
ACCÈS PRINTEMPS / ÉTÉ / AUTOMNE | 8 BALISES
3 KM | +100 M | +/- 1 H 30

BALISE 120
Coude du chemin

1 SILENCE, CA POUSSE

En été, personne ne fait de luge ici... Mais les champs que tu as devant toi sont tout de même utilisés. Les agriculteurs laissent volontairement pousser l'herbe le plus possible avant de la cueillir et de l'emporter à la ferme. Dans l'hiver, quand la neige empêchera les animaux de sortir, les fermiers pourront alors leur donner l'herbe à manger qu'ils ont récoltée.

On donne un nom à ce type de champ que tu as devant toi, et que tu ne dois pas traverser quand l'herbe est haute.

Regarde les lettres qui sont en orange pour trouver le bon mot.

BALISE 122
Intersection de routes

2 UNE FLEUR A MILLE TROUS

Si tu es observateur et si tu as un peu de chance, tu pourras trouver tout proche une plante qui donne de belles fleurs jaunes. Regarde bien les feuilles, il y a plein de petits trous dedans !

Pour connaître le nom de cette fleur, cherche le nom de la route qui monte vers le nord-est !



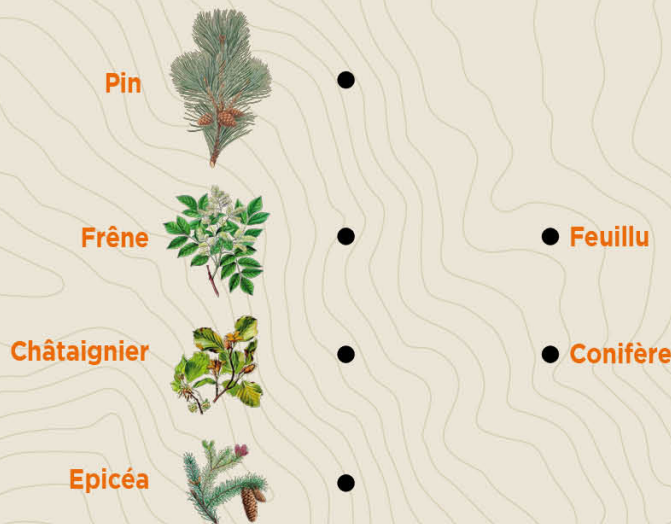
BALISE 123
Muret

3 UN ARBRE, DES ARBRES

Dans cette forêt, à cette altitude, on arrive à distinguer deux grandes familles d'arbres. Ceux qui ont des feuilles bien vertes du printemps à l'automne, mais qui les perdent en hiver (les feuillus) ; et ceux qui ont des aiguilles à la place des feuilles, toutes foncées (les conifères).

Saurais-tu faire la différence entre ces deux grandes familles ?

Observe bien, est-ce que tu arrives à trouver au moins un arbre de chaque famille ?



4 LES ANIMAUX DES FORÊTS

Les forêts qui t'entourent sont la maison de nombreux animaux. En forêt comme dans ce jeu il faut savoir ouvrir l'œil pour apercevoir les animaux suivants :

RENARD - LOUP - CERF - LYNX - BICHE - OURS - LIEVRE - FOURMIS

F	E	B	Y	O	U	R	S
O	E	E	V	X	Y	H	O
U	O	A	C	E	R	F	I
R	L	V	L	Y	N	X	O
M	O	R	E	N	A	R	D
I	U	C	B	I	C	H	E
S	P	Q	R	W	A	G	M
M	L	I	E	V	R	E	Z

Les mots peuvent être écrits de gauche à droite ou de haut en bas.

BALISE 41
Intersection route/chemin

5 LE TOIT DU VERCORS

Fais quelques pas pour sortir de la forêt vers le champ, tu découvriras une superbe vue sur les falaises du massif du Vercors. Au loin, il y a un sommet tout arrondi plus haut que les autres, c'est le Grand Veymont, le sommet le plus haut du massif.

As-tu une idée de l'altitude à laquelle il culmine ?

- 1 4810 m 2 535 m 3 2341 m

6 LA VIE DES RUISSEAUX

Si tu as de la chance, de l'eau coule toujours dans ce ruisseau. Et si c'est le cas, il y a beaucoup d'espèces végétales et animales qui peuvent en profiter ! Les ruisseaux sont des endroits où vivent beaucoup d'espèces différentes, c'est ce que l'on appelle la biodiversité.

Parmi ces espèces, l'une d'elles ne peut pas vivre dans ce ruisseau. Laquelle ?

- 1 Le têtard 2 La libellule 3 La truite

Est-ce que tu arrives à voir ces espèces ?

7 LE PARC NATUREL REGIONAL DU VERCORS

Le Parc Naturel Régional du Vercors a été créé pour préserver et pour mettre en valeur les richesses de la montagne. Si tu observes la plaque verte sur le panneau devant toi, tu découvriras le logo du Parc. Il y a sur celui-ci le dessin de deux espèces emblématiques du Vercors : la tulipe sauvage (une fleur) et le tétras lyre (un oiseau). Est-ce que tu arrives à les voir ?



8 DEUX SŒURS NOUS REGARDENT

Félicitations, tu as trouvé la dernière balise du parcours ! Si tu ne l'avais pas encore remarqué, tu étais observé... Lève la tête et tu verras deux grands sommets qui dominent le col de l'Arzelier. Ces sommets portent le nom de deux sœurs : Agathe et Sophie. Sais-tu qui est la Grande sœur ?

- 1 Agathe 2 Sophie

Indice : elle a une forme plus carrée que sa sœur. Tu as dû les impressionner en réussissant le parcours !

BALISE 42
Intersection de chemins

BALISE 43
Intersection chemins/ruisseau

BALISE 44
Intersection chemin/route

BALISE 45
Extrémité du talus