

LE SAPPEY EN CHARTREUSE

Station village familiale de ski alpin et de ski nordique, le Sappey en Chartreuse vous accueille à seulement quinze minutes de Grenoble. Porte d'entrée d'un massif montagneux légendaire, cette charmante commune située à 1000 mètres d'altitude a conservé son caractère préalpin, blottie dans un environnement de forêts et d'alpages.

La station est intégrée au Parc Naturel Régional de Chartreuse, réputé pour ses richesses patrimoniales et naturelles. En direction de Saint-Pierre de Chartreuse passez par le Col de Porte, une station de ski familiale de renom qui bénéficie d'un enneigement exceptionnel tout l'hiver. C'est un lieu idéal pour pratiquer le ski nordique, ski alpin, la luge, les raquettes à neige, le trail... et un départ incontournable pour la randonnée.

À quelques kilomètres du musée de la Grande Chartreuse et du musée d'art sacré contemporain de Saint-Hugues-en-Chartreuse, le Sappey en Chartreuse offre un large éventail d'activités en lien avec son environnement alpestre exceptionnel.

PARCOURS D'ORIENTATION PATRIMOINE ENFANT

NIVEAU : FACILE | DISTANCE : 3 KM | DURÉE : +/- 1 H 15 | 11 BALISES

- Emplacement des balises
- △ Point de départ du parcours : devant le bureau d'informations touristiques, place de l'église.

RECOMMANDATIONS

- Soyez discrets, des personnes vivent et travaillent au quotidien.
- Restez sur les itinéraires, ne coupez pas à travers les champs.
- Respectez les aires de stationnement et la réglementation.
- Ramassez vos déchets, ne laissez rien sur site.

L'application Suricate permet de signaler les problèmes que vous rencontrez quand vous pratiquez un sport de nature (erreur de balisage, besoin de sécurisation, conflit d'usage...), n'hésitez pas à l'utiliser.

INFORMATIONS

- COMMUNE DU SAPPEY EN CHARTREUSE
www.sappey-mairie.fr
- COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE COURSE D'ORIENTATION
www.cdco38.fr



SITES ÉQUIPÉS DE PARCOURS PERMANENTS D'ORIENTATION



LE SAPPEY EN CHARTREUSE

PARCOURS D'ORIENTATION PATRIMOINE enfant

à la découverte
DU SAPPEY EN
CHARTREUSE

PARCOURS D'ORIENTATION PATRIMOINE enfant

BALISE 31
Croisement de routes

1
Le village du Sappey en Chartreuse, fait partie du Parc Naturel Régional (PNR) de Chartreuse. Par quelles grandes villes est-il délimité ?

a. Grenoble, Paris et Chambéry
b. Grenoble, Voiron et Chambéry
c. Grenoble, Marseille et Voiron

BALISE 32
Bassin

2
Regarde derrière le bassin, vois-tu une maison avec un toit différent des autres toits ? En quoi est-il fait ?

a. en terre cuite
b. en paille
c. en bois

BALISE 33
Bassin

3
Sur la carte, une fontaine est dessinée comme ceci ; Combien en trouves-tu au total sur la carte ?

a. 11 b. 12 c. 13

BALISE 34
Croisement de routes

4
Grâce au code suivant, trouve le nom de ce bâtiment :
1=A, 2=B, 3=C, 4=D...

12 5 2 15 14 1 2 18 9

BALISE 35
Croisement de routes

5
Ce rébus t'aidera à trouver le nom de la plus haute montagne de Chartreuse, que tu vois en direction du nord :

2

BALISE 36
Jonction route/chemin

6
Quel est l'emblème du PNR (Parc Naturel Régional) de Chartreuse ?

a. b. c.

BIENVENUE À L'ESPACE D'ORIENTATION DU SAPPEY EN CHARTREUSE

A l'aide de ta carte, trouve les balises qui ont été installées au cœur du village du Sappey en Chartreuse pour y découvrir des sites remarquables. Pour commencer, repère le triangle , c'est le point de départ. Puis cherche les balises représentées par un avec leur numéro. C'est au centre du cercle que tu trouveras ta balise (mini-borne en bois, voir ci-contre).

Sur chaque balise, une pince te permettra de poinçonner la case qui correspond au numéro de balise. Une fois la balise trouvée, réponds à la question qui s'y rattache.

Tout au long du parcours, vérifiez la codification des poinçons :

A toi de jouer !

7
Voici quelques animaux que l'on retrouve dans le massif de Chartreuse. Trouve l'animal qui correspond au dessin et note la réponse sur le jeu.

BALISE 37
Jonction de chemins

8

Remplace chaque lettre par la suivante dans l'alphabet. Tu découvriras le nom d'un oiseau qui niche dans le marais d'en face.

BALISE 38
Jonction route/chemin

O H D - F Q H D B G D D B N Q B G D T Q

9

Lorsque tu regardes la montagne derrière le Ludi-Park, tu vois des pentes herbeuses. Que sont-elles ?

a. des prairies pour les vaches
b. des pistes de ski
c. des couloirs d'avalanches

BALISE 39
Angle de la clôture

10

Les amphibiens commencent leur vie dans l'eau sous forme de larves, puis ils se métamorphosent et vivent sur terre. En t'aidant du panneau explicatif, quels amphibiens trouves-tu dans cette mare ? Plusieurs réponses possibles.

a. Le triton palmé d. Le crapaud commun
b. La couleuvre à collier e. La grenouille verte
c. Le gerris

BALISE 40
Mare

11

En entrant dans l'église, sur le côté droit après l'entrée, se trouve le vitrail représentant cet emblème. Que manque t-il à cet emblème ?

a. 7 lunes b. 7 soleils c. 7 étoiles

BALISE 41
Bord du cimetière

Bravo!

Tu viens de finir le parcours d'orientation. Rendez-vous au bureau d'informations touristiques pour découvrir les autres activités proposées par la commune.

Réponses aux questions :
1-b / 2-c / 3-b / 4-le bon abri / 5-chat meuh chaud deux (chamechaude) / 6-a / 7-1 TETRAS-LYRE, 2 CHEVREUIL, 3 RENARD, 4 CERF, 5 MARMOTTE, 6 BLAIREAU, 7 AIGLE, 8 BOUQUETIN, 9 CHAMOIS, 10 CHOUETTE, 11 MOUFON, 12 LYNX / 8-PIE-GRIECCHECORCHEUR 9-b / 10-a, d et e / 11-c