

PARCOURS D'ORIENTATION

PATRIMOINE ENFANT

La Légende du Chant des Loups

NIVEAU : FACILE | DISTANCE : 3 KM | DURÉE : +/- 1H15 | DÉNIVELÉ : 100 M

Respectez l'ordre des balises et terminez par la balise n°10

○ Emplacement des balises numérotées.

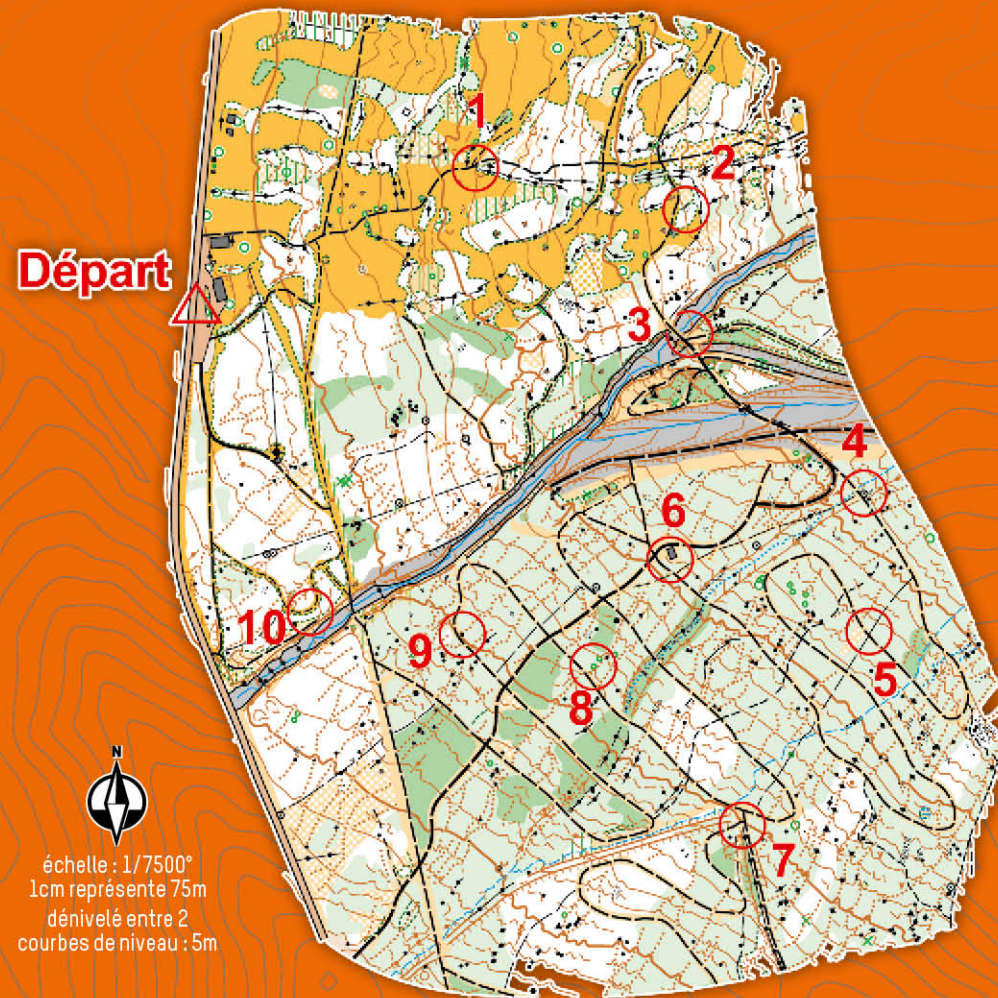
△ Point de départ du parcours, devant le gîte du Chantelouve.

UNIVERSITÉ Grenoble Alpes
Ce projet a été élaboré en partenariat avec le Master "Loisir, environnement, sport et tourisme" de l'UFRSTAPS de Grenoble (Universités Grenoble Alpes).

RECOMMANDATIONS

- Avant de partir, assurez-vous que votre équipement est adapté à la pratique et aux conditions météo. Ne traversez pas les torrents en crue. Consultez la météo avant de partir. En cas de mauvais temps, reportez votre activité.
- Soyez respectueux du milieu naturel et respectez la propriété privée. Ne coupez pas à travers les champs.
- Pour le bien être de chacun, respectez les autres usagers de la montagne.
- En cas de problème, appelez le 112 et donnez la position précise de l'accidenté.

SURICATE
SIGNALER UN PROBLÈME
L'application Suricate permet de signaler les problèmes que vous rencontrez quand vous pratiquez un sport de nature (erreur de balisage, besoin de sécurisation, conflit d'usage...), n'hésitez pas à l'utiliser.



échelle : 1/7500°
1cm représente 75m
dénivelé entre 2 courbes de niveau : 5m

△ Départ
○ Balise

LEGENDE	
■ Bâtiment	■ Prairie
— Route	■ Forêt, traversée facile
- - - Chemin	■ Forêt, traversée ralentie
- - - Sentier	■ Forêt, traversée difficile
- - - Muret	○ Arbre isolé
- - - Clôture	○ Courbe de niveau
• Borne	○ Trou
	• Rocher



SITES ÉQUIPÉS DE PARCOURS PERMANENTS D'ORIENTATION

PARCOURS D'ORIENTATION PATRIMOINE enfant

à la découverte
DU COL D'ORNON
La Légende
du Chant des Loups



PARCOURS D'ORIENTATION PATRIMOINE enfant



BALISE 31
extrémité
muret

1
Balto | Sais-tu quel nom
donne-t-on au petit du loup ?

1. Le louveteau 2. Le loupceau
3. Le loupieau

BALISE 35
tas de pierre

2
Marki | a faim. A ton avis, que va-t-il éviter de manger ?

1. Un cerf 2. Un lièvre
3. Des champignons

BALISE 50
intersection

3
Orias | Sais-tu où vivent les loups ?
Trouve la réponse à la charade du loup Orias
- Mon premier est le féminin du pronom possessif "Ton"
- Les oiseaux pondent leurs œufs dans mon deuxième
- On respire mon troisième

Mon tout est :

BALISE 37
borne

4
Irca | Parmi les empreintes laissées aux abords de la balise, laquelle correspond à celle d'Irca le loup ?

1.  2.  3. 

BALISE 47
croisement



5
Fico | La forêt montagnarde du Valbonnais se compose pour l'essentiel de hêtres, de pins et de quel autre type d'arbres ?

1. De peupliers 2. D'oliviers
3. D'épicéas

BIENVENUE À L'ESPACE D'ORIENTATION DU COL D'ORNON *La Légende du Chant des Loups*

Depuis plusieurs siècles, au Col d'Ornon, les loups de la vallée se réunissent chaque nuit de pleine lune et chantent pour que la lune brille encore plus fort et qu'elle guide tous les animaux perdus dans la forêt. Malheureusement, la pleine lune approche et la meute n'est pas au complet. On dit que les carcaris, des êtres fantastiques et malicieux, auraient imité leur chant pour les farcer. À toi de partir à la recherche des dix loups pour tous les rassembler! Aide-toi de la carte pour les retrouver un par un.



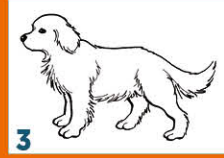



Le départ est symbolisé par un triangle rouge sur la carte  Commence par répondre à l'énigme n°1 et dirige-toi vers la première balise (31), où tu trouveras le premier loup. Sur chaque balise, marquée par un cercle rouge  sur la carte, tu trouveras la réponse à la question de l'énigme. Avant de passer à l'énigme suivante, vérifie ta réponse puis poinçonne la case correspondante à l'énigme.

Orienteur c'est à toi de jouer !

BALISE 43
arbre
particulier

7
Pogo | Cherche l'intrus de la famille de Pogo : parmi ces quatre images laquelle n'est pas un loup ?

1.  2. 
3.  4. 

BALISE 44
extrémité
muret

BALISE 45
sapin

BALISE 52
rocher

BALISE 42
coude du
chemin

8

Necko | Les loups sont des animaux qui mangent beaucoup de viande on dit qu'ils sont (aide-toi du rébus)

1. Herbivores 2. Omnivores
3. Carnivores

9

Souki | Quel est le « personnage légendaire qui se transforme les soirs de pleine lune » ?

1. La Bête du Gévaudan 2. Le Minotaure
3. Le loup-garou

10

Kyma | En moyenne, quelle est l'espérance de vie d'un loup en liberté ?

1. 8 ans 2. 20 ans
3. 40 ans

VOUS PROGRESSEZ SUR UN SITE NATURA 2000 dont les habitats naturels et les espèces sont rares ou en voie de disparition en Europe. Merci de ne pas cueillir ou détruire les fleurs et les animaux, de ne pas fouler les prairies non fauchées et d'emprunter au maximum les sentiers existants.



Bravo!

Bravo, tu as rassemblé toute la meute ! Tu peux maintenant vérifier sur le panneau-départ si tes poinçons correspondent aux bonnes balises.