

RECOMMANDATIONS

- Il est de la responsabilité de tout pratiquant d'estimer ses capacités à pouvoir pratiquer la course d'orientation sur cet espace.
- Soyez vigilant à la circulation dans le village.
- Soyez discrets, des personnes vivent et travaillent au quotidien.
- Restez sur les itinéraires, ne coupez pas à travers les champs.
- Respectez les aires de stationnement, les propriétés privées et la réglementation.
- Ramassez vos déchets, ne laissez rien sur site.



L'application Suricate permet de signaler les problèmes que vous rencontrez quand vous pratiquez un sport de nature (erreur de balisage, besoin de sécurisation, conflit d'usage...), n'hésitez pas à l'utiliser.

ALLEVARD, UN PEU D'HISTOIRE...

Située sur les balcons du massif de Belledonne, la ville d'Allevard a su tirer profit de ses ressources naturelles.

La présence de filons de fer dans les montagnes environnantes, la position d'Allevard au pied d'un torrent dévalant puissamment la montagne, l'abondance de forêts : voilà autant d'atouts qui ont permis à la ville de devenir un haut-lieu de l'industrie sidérurgique. L'exploitation du minerai remonte au Moyen-Âge, s'intensifie au XVIIIe siècle et s'industrialise au XIXe. Les Hauts Fourneaux et Forges d'Allevard ferment définitivement dans les années 1970.

À la fin du XVIIIe siècle, sont découvertes des sources d'eaux sulfureuses. Leurs vertus sur la santé sont reconnues en 1836. Au XIXe siècle, Allevard devient Allevard-les-Bains et se constitue en station thermale accueillant de nombreux curistes. Aujourd'hui, l'activité thermale est en pleine mutation, vers un renouvellement de l'offre de soin.

Le Musée d'Allevard et l'association des amis du musée (AMPA) s'attachent à valoriser cette histoire millénaire.

INFORMATIONS

- OFFICE DE TOURISME INTERCOMMUNAL DU GRÉSIVAUDAN : BUREAU D'INFORMATION TOURISTIQUE D'ALLEVARD
11 place de la résistance - 38580 Allevard les Bains
Tel 04 76 45 10 11 - www.allevard-les-bains.com
- COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE COURSE D'ORIENTATION
www.cdco38.fr

PARCOURS D'ORIENTATION PATRIMOINE ENFANT

NIVEAU : FACILE | DISTANCE : 1,5 KM | DURÉE : +/- 1H00 | 11 BALISES
▲ Point de départ du parcours : devant la Façade de l'Hôtel de Ville



échelle : 1/4000*
1 cm représente 40 m sur le terrain.
Dénivelé entre 2 courbes : 2m

Carte de course d'orientation 2017 / La reproduction de l'ensemble des supports cartographiques est autorisée pour l'usage unique de ce parcours permanent d'orientation et à l'exclusion de tout autre usage. Cet équipement a été mis en place avec l'assistance technique de la Ligue Auvergne Rhône Alpes de course d'orientation / Edition 2020

- ▲ Départ
- Balise
- i Office de tourisme

- LEGENDE
- Bâtiment
 - Propriété privée
 - Parking, route
 - × Objets particuliers
 - Pelouse
 - Arbres isolés
 - Clôture
 - Courbe de niveau

SITES ÉQUIPÉS DE PARCOURS PERMANENTS D'ORIENTATION



ALLEVARD

PARCOURS D'ORIENTATION PATRIMOINE enfant

il était une fois
LE VILLAGE
D'ALLEVARD-
LES-BAINS



MUSÉE D'ALLEVARD
Les Musées du Grésivaudan



PARCOURS D'ORIENTATION PATRIMOINE enfant

BALISE 142
Muret

1

LA FONTAINE DU DAUPHIN

Dans la fontaine qui se trouve devant la mairie d'Allevard, tu peux voir une statue représentant un dauphin portant un enfant.

À ton avis, que représente le dauphin ?

- L'emblème du Dauphiné
- L'emblème du seigneur d'Allevard
- L'emblème de la ville d'Allevard

Le savais-tu ? Au Moyen-Âge, le Dauphiné était un état indépendant, différent du Royaume de France.

BALISE 143
Arbre

2

PLACE DU TEMPLE

> Cette place abrite deux bâtiments sur lesquels tu vas trouver un mascaron et une inscription.

Sur quel bâtiment se trouve cette inscription ?



> Que représente ce mascaron ?

- La pointerolle et le marteau
- Le marteau et l'enclume

Ce sont les outils des mineurs : vrai ou faux

BALISE 144
Angle bâtiment

3

REMPARTS ET PORTES MÉDIÉVALES

À l'époque médiévale, la ville d'Allevard est entourée de remparts. Quatre portes permettent d'y pénétrer. Au bout de cette rue, se situait la porte Freychet. À proximité, se trouvait une porte, murée en 1348.

Devine quel est son nom, sachant qu'elle porte le nom d'un oiseau connu pour son chant mélodieux?

La porte R L

BALISE 145
Escaliers

4

L'ÉGLISE

Des plaques ont été posées sur cette place. Observe-les et classe-les en trois catégories dans le tableau suivant.

HISTOIRE	PLAN	ORIENTATION
Plaque 2 (exemple)		



BIENVENUE À L'ESPACE D'ORIENTATION D'ALLEVARD

A l'aide de ta carte, déplace-toi au cœur du village d'Allevard pour découvrir les balises qui ont été installées à proximité de lieux historiques.

Pour commencer, repère le triangle sur la carte c'est le point de départ. Puis cherche les balises représentées par un avec leur numéro. C'est au centre de chaque cercle que se situe un élément caractéristique du terrain (point d'eau, angle de bâtiment, arbre...) qui t'aidera à trouver la balise, regarde la légende pour savoir de quel élément il s'agit.

Sur chaque balise, une pince te permettra de poinçonner la case qui correspond au numéro de balise. Une fois la balise trouvée et la case poinçonnée, répond aux questions qui te permettront de connaître en quoi ce lieu est particulier.

A toi de jouer !



5

LE QUARTIER DE J

Dans ce quartier, existaient au Moyen-Âge un hôpital, une maison forte et un cimetière tenus par des chevaliers qui soignaient les gens.

Découvre le nom de la rue :



Z



M

BALISE 146
Arbre

BALISE 147
Mur

BALISE 148
Canon

6

LE CHÂTEAU DES BARRAL

Cet édifice aux formes étranges a été construit vers 1785 à la demande du comte de Barral, propriétaire des forges d'Allevard.

Décode le prénom du dernier comte dont c'était la demeure.

16 1 21 12 9 14

7

LA MAISON DES FORGES

Devant le cèdre, qui a environ 160 ans, tu vas voir des plaques de blindages. Ce sont des d'essai sur lesquelles on a tiré des b de canon. Les Hauts Fourneaux et Forges d'Allevard ont été les premiers à fabriquer des plaques de blindage pour les navires de guerre français.

8

LE SITE DE LA GORGE

Le savais-tu ? Les ressources minières étaient exploitées dans les montagnes des environs et transformées aux forges d'Allevard situées ici.

A ton avis, pour quelle raison un train passait sur le viaduc ?

- Pour le transport du minerai et des produits finis.
- Pour le transport des voyageurs.

9

L'HÔTEL BOËL

Arrête-toi un instant devant la façade de la maison au toit étrange. C'était la maison du docteur Boël. Il a récupéré le toit d'un autre bâtiment.



D'où peut-il provenir ?

- C'est le toit de l'établissement thermal
- C'est le toit de l'ancien casino
- C'est le toit du château

10

LE PARC THERMAL

Le savais-tu ? Allevard est une ville thermale. Le thermalisme est une médecine à base d'une eau possédant des propriétés particulières. Deux médecins, Laurent Chataing et Bernard Niepce, ont développé les pratiques thermales encore utilisées de nos jours.

A ton avis quelle est la fonction de cet édifice inauguré en 1894 ?

- C'est un établissement thermal
- C'est un hôpital
- C'est un centre sportif

11

LA MAISON DU DOCTEUR NIEPCE

En sortant du Parc Thermal tu arrives dans cette rue. C'est la rue

Trouve le nom du ruisseau qui passe sous cette rue :



BALISE 149
Mur

BALISE 150
Mur

BALISE 151
Angle de mur

BALISE 152
Angle bâtiment



Bravo!

Tu viens de terminer le parcours d'orientation! Rendez-vous à l'office de tourisme ou au Musée pour vérifier tes réponses et tes poinçons.